

O que é?

A **Maratona de Programação InterFatecs** é um evento anual que ocorre entre os alunos das Fatecs, que possui como objetivo principal o aprimoramento dos estudantes nas técnicas de projeto e implementação de algoritmos, o desenvolvimento de suas capacidades de trabalho em equipe e também o estímulo ao uso da criatividade e do aperfeiçoamento na habilidade de resolver problemas sob pressão.

São objetivos complementares da **Maratona InterFatecs**, promover uma maior integração dos corpos docente e discente dos diversos cursos de graduação na área de Informática mantidos pelo **Centro Paula Souza** e a criação de mais um espaço de discussão sobre os diversos aspectos da atividade acadêmica que podem se refletir em melhorias na qualidade do cursos oferecidos.

Desde a primeira edição em 2012, na Fatec Sorocaba, pode-se constatar o sucesso desta iniciativa, fortalecendo a cultura de programação em alto nível nas Fatecs. Agora, em 2020, estamos na nona edição tendo a Fatec Guaratinguetá como organizadora deste evento.

Formato

Devido ao atual cenário, a Maratona InterFatecs deste ano terá etapa única que será realizada de forma online. Os integrantes de cada equipe participarão da maratona de forma remota.

As equipes deverão ser constituídas de um coach, três integrantes e, opcionalmente, um reserva que não terá papel efetivo no momento da competição. O coach deverá ser um professor e poderá estar vinculado a mais de uma equipe.

O caderno de questões será enviado para todos os participantes no momento de abertura da maratona que poderá ser acompanhado pela Live: <https://www.youtube.com/watch?v=AA2FkC508SY>.

A Maratona terá duração de 5 horas onde as questões deverão ser resolvidas utilizando as linguagens C, C++, Java ou Python. Os alunos participantes utilizarão seus próprios equipamentos computacionais na maratona e apenas um integrante da equipe poderá submeter os problemas na plataforma BOCA.

Para equidade entre as equipes durante a implementação dos programas as equipes poderão fazer uso de material armazenado em meio digital ou realizar consultas à internet durante a competição.

Caso uma equipe acredite que seu programa solucionou o problema, a equipe poderá entregá-lo à correção dos juízes, os quais irão compilar e executar este programa para efetuar uma bateria de testes, de forma automática pelo BOCA. Um problema é considerado resolvido se, para todos os testes da bateria, ele devolve o resultado esperado pelos juízes.

Para cada submissão o time recebe uma resposta, que pode ser satisfatória (e o problema está resolvido pelo time) ou indica algum erro ocorrido, como: resposta errada, tempo de execução excedido, erro de execução, erro de compilação, etc.

No início da competição os competidores recebem o caderno de questões. Nos enunciados dos problemas constam exemplos de casos de testes, mas as equipes não têm acesso às instâncias testadas pelos juízes.

O time que conseguir resolver o maior número de problemas é declarado vencedor. Em caso de empate, vencerá a equipe que resolver em menor tempo. O tempo corrigido de um problema é dado pelo número de minutos decorridos desde o início da competição até o momento da submissão correta, acrescido da penalidade por submissão incorreta, feita anteriormente neste problema.

Regras

- Os integrantes de cada equipe deverão estar regularmente matriculados em uma das unidades de ensino das Fatecs;
- Os integrantes poderão participar de suas casas, podendo utilizar de ferramentas de comunicação (Discord, Teams entre outras ferramentas semelhantes) para conversa entre a equipe.
- Durante a competição os participantes poderão consultar a internet para resolução dos problemas;
- É proibido a comunicação com outras equipes, colegas, coach ou professores;
- A comissão organizadora não é responsável por prover os recursos computacionais para participação das equipes;
- Em casos de eventuais incidentes, como queda de energia, falha de conexão entre outros, não serão de responsabilidade da comissão organizadora;

Datas

As inscrições para a maratona acontecerão entre os dias 01 de outubro a 26 de outubro. E deverão ser realizadas apenas pelo professor responsável de cada unidade.

No dia da Maratona será disponibilizada uma sessão de aquecimento (warm-up) antes da competição, das 9h as 11h. A Maratona acontecerá dia 07 de novembro a partir das 12h30 (abertura oficial) e previsão de início da competição as 13h, através da live no youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=AA2FkC508SY>

Mais informações poderão ser obtidas através do site da Maratona o interfatecs.com.br

Premiação

Serão premiadas as cinco primeiras equipes com os melhores resultados da maratona. O prêmio será definido posteriormente.