

Formato e Regras

O que é?

A **Maratona de Programação InterFatecs** é um evento anual que ocorre entre os alunos das Fatecs, que possui como objetivo principal o aprimoramento dos estudantes nas técnicas de projeto e implementação de algoritmos, o desenvolvimento de suas capacidades de trabalho em equipe e também o estímulo ao uso da criatividade e do aperfeiçoamento na habilidade de resolver problemas sob pressão.

São objetivos complementares da Maratona InterFatecs, promover uma maior integração dos corpos docente e discente dos diversos cursos de graduação na área de Informática mantidos pelo Centro Paula Souza e a criação de mais um espaço de discussão sobre os diversos aspectos da atividade acadêmica que podem se refletir em melhorias na qualidade dos cursos oferecidos.

Desde a primeira edição em 2012, na Fatec Sorocaba, pode-se constatar o sucesso desta iniciativa, fortalecendo a cultura de programação em alto nível nas Fatecs. Agora, em 2022, estamos na **décima terceira edição** tendo a **Fatec de Bragança Paulista** como organizadora deste evento.

A Fatec de Bragança Paulista iniciou suas atividades acadêmicas no segundo semestre de 2008, inicialmente oferecendo o curso de Gestão da Tecnologia da Informação. Em fevereiro de 2010, foi introduzido o curso de Gestão Financeira. Atualmente, a instituição conta com os cursos de Logística, Gestão Empresarial (presencial e EAD) e Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Formato

A Maratona InterFatecs terá duas etapas, sendo a 1ª distribuída entre as unidades e a 2ª etapa presencial. Em ambas as etapas será utilizado o ambiente de gerenciamento de competição denominado BOCA, que é tradicionalmente empregado em competições do tipo no Brasil. Um ambiente que recebe os exercícios e faz a correção automática comandada pelos juízes da competição.

1ª Etapa: Realizada de forma distribuída, com as equipes espalhadas por diversas unidades Fatec, todas realizando a mesma prova, ao mesmo tempo. Para facilitar a organização, um único servidor é configurado em uma sede central à qual todas as unidades acessam pela rede mundial de computadores e onde os juízes da competição julgam as submissões e atendem as dúvidas dos participantes.

2ª Etapa: Realizada na **Fatec Bragança Paulista**, com a presença das equipes melhor classificadas na etapa anterior. Nessa sede, é disponibilizado o servidor com o ambiente interativo de submissão de programas e o corpo de juízes, reproduzindo inteiramente o ambiente de uma sede regional da Maratona de Programação da SBC.

A Maratona é um evento que dura um dia inteiro, começando com o credenciamento por volta das 9h da manhã. Um aquecimento das equipes das 10h às 11h da manhã, para testar as máquinas e o ambiente. A prova ocorre no horário da tarde, das 13h às 18h (duração de 5 horas), com resultado sendo divulgado às 18h30. Para resolver as questões, poderão utilizar as linguagens de programação C, C++, Java ou Python.

Para equidade entre as equipes durante a implementação dos programas as equipes não poderão fazer uso de material armazenado em meio digital.

Caso uma equipe acredite que seu programa solucionou o problema, a equipe poderá entregá-lo à correção dos juízes, os quais irão compilar e executar este programa para efetuar uma bateria de testes, de forma automática pelo BOCA. Um problema é considerado resolvido se, para todos os testes da bateria, ele devolve o resultado esperado pelos juízes.

Para cada submissão o time recebe uma resposta, que pode ser satisfatória (e o problema está resolvido pelo time) ou indica algum erro ocorrido, como: resposta errada, tempo de execução excedido, erro de execução, erro de compilação, etc.

No início da competição os competidores recebem o caderno de questões. Nos enunciados dos problemas constam exemplos de casos de testes, mas as equipes não têm acesso às instâncias testadas pelos juízes.

O time que conseguir resolver o maior número de problemas é declarado vencedor. Em caso de empate, vencerá a equipe que resolver em menor tempo. O tempo corrigido de um problema é dado pelo número de minutos decorridos desde o início da competição até o momento da submissão correta, acrescido da penalidade por submissão incorreta, feita anteriormente neste problema.

Regras

- Os integrantes de cada equipe deverão estar regularmente matriculados em uma das unidades de ensino das Fatecs;
- É proibido a comunicação com outras equipes, colegas, coach ou professores;
- A comissão organizadora não é responsável por prover os recursos computacionais para participação das equipes no formato online, cada Fatec disponibilizará laboratório para que os times da sua unidade participem da competição; Para a segunda fase, a unidade sede cederá o uso dos laboratórios para a realização da competição.
- Em casos de eventuais incidentes, como queda de energia, falha de conexão entre outros, não serão de responsabilidade da comissão organizadora;

Datas

As inscrições para a maratona acontecerão entre os dias 11 de março a 15 de abril de 2024.

E deverão ser realizadas apenas pelo professor responsável de cada unidade.

Mais informações poderão ser obtidas através do site da Maratona <https://interfatecs.com.br>.

Premiação

Serão premiadas as três primeiras equipes com os melhores resultados da maratona. O prêmio será definido posteriormente.